

基礎医学研究用途 生体信号収録プログラム(NoruPro Light Systems)

Acquisition Monitor System



生体信号収録プログラム(*Acquisition Monitor System*)は、パーソナルコンピュータと取り込みデバイス(es8, ADカード, USB-AD)の組み合わせによりアナログ生体信号をデジタルで取り込み、ファイルに収録保存するシステムプログラムです。入力信号選択は、接続されるアンプ形式をチャネルごとに指定することで、簡単に入力設定が可能になっています。

後で、様々なオプションソフトをアドインできる機構を標準で用意していますので、オプションソフトウェアの組み込みによりいろいろなリアルタイム解析が可能になります。

特徴

- Windows環境のPC上で動作する軽いプログラムです。
- PSGフォーマットのファイル保存が可能です。
日本睡眠学会で策定したPSGフォーマットに対応したデータファイルを作成します。
- 最大32チャネルまでの収録が可能です。(入力デバイスによる)
- チャネル単位での可変サンプリング収録できます。
チャネルごとにサンプリング周波数を変えることができます。
- 最高1KHzまでのサンプリングが可能です。
- 入力モニタはFIX表示、チャネル情報を収録前に設定可能です。
波形をリアルタイムでFIX表示します。
- オプションでリアルタイム解析機能を組み込み可能です。
アドイン形式で、リアルタイムの解析機能を組み込むことができます。
- 収録データは、睡眠学会配布のPSGViewerで見ることができます。
- 操作ヘルプが充実しています。

用途

- 生体信号の取り込み
- 生体信号モニタ
- 生体信号リアルタイム解析

必要なシステムハードウェア構成例 (PC+モニタ+ADデバイス+接続BOX)



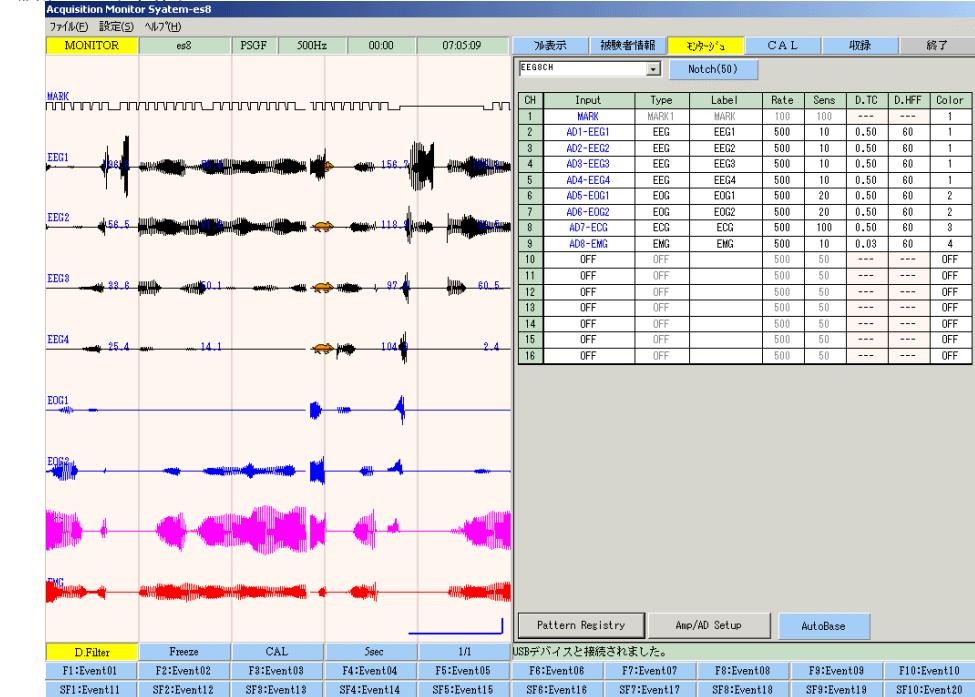
被験者情報入力画面

ID	000-0001	<input checked="" type="checkbox"/> 終了時に保存する
名前	佐藤 周六	かな さとう しゅうじゅく
性別	男	生年月 1970/6/24
年齢	30歳	身長 180.0 cm 体重 60.0 Kg
検査依頼料		
精神科外来		依頼医師名 三宋太郎
検査実施者		判読医師名 三宋C男
検査の種類		
コメント1		
コメント2		
コメント3		
コメント4		

収録条件設定画面

<input checked="" type="checkbox"/> 表示	<input checked="" type="checkbox"/> 被験者情報	<input checked="" type="checkbox"/> メタガ	<input checked="" type="checkbox"/> CAL	<input checked="" type="checkbox"/> 収録
基本サンプリング周波数 200Hz <input checked="" type="checkbox"/> 全チャネル <input type="checkbox"/> イベント情報の保存				
PC側収録条件				
保存ドライブ選択	C: HD	収録時間	Free	
収録可能時間	989h.12m	空き容量	11117Mbyte	
収録ファイル名	C:\PSGDATA\PSG0002.DAT			

波形モニタ画面



仕様

- 変換ファイルタイプ
睡眠学会 PSG 共通フォーマットファイル
- チャネル数
最大32チャネル (AI0-163202FX-USB 使用時)
最大16チャネル (DAS16/16 を使用時)
最大8チャネル (es-8 を使用時)
- サンプリング周波数
最大1KHz、チャネル単位での設定可能
- 患者情報
入力可能
- イベント入力
キーボード Fキーから20項目まで可能 (任意文字列可能)
- モンタージュ保存・読み出し
8パターンまで可能
- ADデバイス
 - es8 (TEAC電子計測社製)
 - ADカード DAS16/16 (Measurement Computing社)
 - USB-AD AI0-163202FX-USB (CONTEC社)

Vista, Win7動作不可

このソフトウェアは、基礎医学研究用途にご使用ください。

動作環境

- パーソナルコンピュータ (PC/AT互換機) PentiumIII 500MHz以上
- メモリ 512MB以上 (WindowsVista, Win7は2GB以上), ハードディスクの残り容量 10GB以上
- 対応OS WindowsXP, Windows Vista, Windows7 (但し、ADデバイスに制限される)